

## TEMA 2

- 1) Determinar el ó los valores de  $k \in \mathfrak{R}$  para que el conjunto solución del sistema homogéneo asociado al dado, sea un subespacio de  $(\mathfrak{R}^3, +, \mathfrak{R}, \cdot)$  de dimensión cero

$$\begin{cases} -x + y - kz = 3 \\ 2x + 2ky + 2z = 1 \\ kx + y + z = 7 \end{cases}$$

$$k \neq 0 \wedge k \neq 1 \wedge k \neq -1$$

El sistema homogéneo asociado  $\begin{cases} -x + y - kz = 0 \\ 2x + 2ky + 2z = 0 \\ kx + y + z = 0 \end{cases}$  tiene dimensión cero si solo si es un sistema

compatible determinado o sea la única solución es el vector nulo.

Como el sistema es cuadrado el determinante de sus coeficientes debe ser distinto de cero

$$\begin{vmatrix} -1 & 1 & -k \\ 2 & 2k & 2 \\ k & 1 & 1 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow (-1)(2k - 2) - 1(2 - 2k) - k(2 - 2k^2) \neq 0$$

$$-2k + 2 - 2 + 2k - k(2 - 2k^2) \neq 0$$

$$-k(2 - 2k^2) \neq 0$$

La solución de la ecuación  $-k(2 - 2k^2) = 0$

$$-2k(1 - k^2) = 0$$

$$-2k(1 - k)(1 + k) = 0 \Rightarrow k = 0 \vee k = 1 \vee k = -1$$

Luego para que  $-k(2 - 2k^2) \neq 0 \Rightarrow k \neq 0 \wedge k \neq 1 \wedge k \neq -1$

- 2) Sea  $A = \{ (4; k; 4), (0; k; 2), (1; 1; 1) \}$

a) Hallar  $k \in \mathfrak{R}$  para que el conjunto de vectores de A sea linealmente independiente.  $k \neq 4$

b) Usando el conjunto A, si  $k = 0$ , ¿Qué subespacio se genera?

$$\bar{A} = \mathfrak{R}^3$$

c) Hallar una base y la dimensión de  $\bar{A}$   $B = \{ (4; 0; 4), (0; 0; 2), (1; 1; 1) \} \dim \bar{A} = 3$

a)  $A = \{(4; k; 4), (0; k; 2), (1; 1; 1)\}$  es linealmente independiente si y solo si la única combinación lineal que da el vector nulo es la trivial o sea:

$$\alpha(4; k; 4) + \beta(0; k; 2) + \gamma(1; 1; 1) = (0; 0; 0) \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0$$

$$(4\alpha; k\alpha; 4\alpha) + (0; k\beta; 2\beta) + (\gamma; \gamma; \gamma) = (0; 0; 0)$$

$$(4\alpha + \gamma; k\alpha + k\beta + \gamma; 4\alpha + 2\beta + \gamma) = (0; 0; 0) \Rightarrow \begin{cases} 4\alpha + \gamma = 0 \\ k\alpha + k\beta + \gamma = 0 \\ 4\alpha + 2\beta + \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 4 & 0 & 1 & 0 \\ k & k & 1 & 0 \\ 4 & 2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

El sistema homogéneo a resolver es cuadrado y para que la única solución sea la nula o trivial el sistema debe ser compatible determinado entonces el determinante de sus coeficientes debe ser distinto de cero

$$\begin{vmatrix} 4 & 0 & 1 \\ k & k & 1 \\ 4 & 2 & 1 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow 4(k-2) + 1(2k-4k) \neq 0 \Rightarrow$$

$$4(k-2) + 1(-2k) \neq 0 \Rightarrow 4k - 8 - 2k \neq 0 \Rightarrow 2k - 8 \neq 0$$

$$\text{La solución de la ecuación } 2k - 8 = 0 \Rightarrow 2(k-4) = 0 \Rightarrow k - 4 = 0 \Rightarrow k = 4$$

$$\text{Luego para que } 2k - 8 \neq 0 \Rightarrow \boxed{k \neq 4}$$

b) Si  $k = 0$  entonces  $A = \{(4; 0; 4), (0; 0; 2), (1; 1; 1)\}$  y teniendo en cuenta el punto anterior la familia  $A$  es L.I y cualesquiera tres vectores de  $\mathfrak{R}^3$  L.I generan el espacio  $V = \mathfrak{R}^3$

Otra forma: planteo la C.L igualando a un vector genérico de  $\mathfrak{R}^3$

$$\alpha(4; 0; 4) + \beta(0; 0; 2) + \gamma(1; 1; 1) = (x; y; z)$$

$$(4\alpha; 0; 4\alpha) + (0; 0; 2\beta) + (\gamma; \gamma; \gamma) = (x; y; z)$$

$$(4\alpha + \gamma; \gamma; 4\alpha + 2\beta + \gamma) = (x; y; z) \Rightarrow \begin{cases} 4\alpha + \gamma = x \\ \gamma = y \\ 4\alpha + 2\beta + \gamma = z \end{cases} \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 4 & 0 & 1 & x \\ 0 & 0 & 1 & y \\ 4 & 2 & 1 & z \end{array} \right)$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 4 & 0 & 1 & x \\ 0 & 0 & 1 & y \\ 4 & 2 & 1 & z \end{array} \right) \approx \left( \begin{array}{ccc|c} 4 & 0 & 1 & x \\ -4 & 0 & 0 & y-x \\ 0 & 2 & 0 & z-x \end{array} \right) \xrightarrow{F_2 \cdot \left(-\frac{1}{4}\right)} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \frac{y-x}{-4} \\ 0 & 2 & 0 & z-x \end{array} \right) \approx \left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & y \\ 1 & 0 & 0 & \frac{y-x}{-4} \\ 0 & 2 & 0 & z-x \end{array} \right) \xrightarrow{F_3 \cdot \frac{1}{2}} \approx$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & y \\ 1 & 0 & 0 & \frac{y-x}{-4} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{z-x}{2} \end{array} \right) \approx \left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & y \\ 1 & 0 & 0 & \frac{y-x}{-4} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{z-x}{2} \end{array} \right)$$

Re sulta un sistema compatible determinado :  
 $r(A) = r(A') = 3 = n^\circ$  incógnitas  $\Rightarrow$  S.C.D  
 Luego existe  $\alpha, \beta, \gamma$  para cada  $(x; y; z)$   
 por lo tanto genera  $V = \mathfrak{R}^3 \Rightarrow \boxed{\bar{A} = \mathfrak{R}^3}$

c) Una base del espacio puede ser la misma familia  $A \Rightarrow B = \{(4; 0; 4), (0; 0; 2), (1; 1; 1)\}$   $\dim \bar{A} = 3$

- 3) Si las coordenadas del vector  $v = (10;18)$  respecto de la base  $B = \{ (a+2; 2a+3), (b; b+1) \}$  son  $[2 \ 4]_B$ , hallar la base encontrando los valores de  $a$  y  $b$

$$a = 1 \text{ y } b = 1 \Rightarrow B = \{ (3;5), (1;2) \}$$

De acuerdo a los datos del problema podemos escribir :

$$2(a+2; 2a+3) + 4(b; b+1) = (10;18)$$

Cualquier vector de  $\mathbb{R}^2$  se puede escribir como combinación lineal de una base de  $\mathbb{R}^2$  y las coordenadas del mismo son los escalares de dicha combinación

$$(2a+4; 4a+6) + (4b; 4b+4) = (10;18)$$

$$(2a+4+4b; 4a+6+4b+4) = (10;18)$$

$$(2a+4+4b; 4a+4b+10) = (10;18) \Rightarrow \begin{cases} 2a+4+4b=10 \\ 4a+4b+10=18 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2a+4b=6 \\ 4a+4b=8 \end{cases} \Rightarrow a=1 \wedge b=1$$

Entonces reemplazando los valores de  $a$  y  $b$  la base pedida es  $B = \{ (3;5), (1;2) \}$

- 4) Dada la ecuación del plano balance  $\frac{x}{15} + \frac{y}{5} + \frac{z}{10} = 1$ . Si el ingreso es de \$ 1200

a) Hallar la ecuación presupuestaria  $80x + 240y + 120z = 1200$

b) El vector precio  $(80;240;120)$

c) ¿Es  $(12; 1; 0)$  una posibilidad de consumo? Si es una posibilidad de consumo

a)  $\frac{x}{15} + \frac{y}{5} + \frac{z}{10} = 1 \Rightarrow \frac{2x+6y+3z}{30} = 1 \Rightarrow 2x+6y+3z=30$

Como el ingreso es \$ 1200 multiplicamos miembro a miembro la igualdad por 40 para obtener la ecuación presupuestaria  $40 \cdot (2x+6y+3z) = 40 \cdot 30 \Rightarrow 80x + 240y + 120z = 1200$

b) Como la ecuación presupuestaria es :  $80x + 240y + 120z = 1200$

el vector precio es :  $(80;240;120)$

c) Como la ecuación presupuestaria es :  $80x + 240y + 120z = 1200$

Para que  $(12;1;0)$  sea una posibilidad de consumo debe verificar la ecuación presupuestaria

$$80 \cdot 12 + 240 \cdot 1 + 120 \cdot 0 = 1200 \Rightarrow 960 + 240 = 1200 \Rightarrow 1200 = 1200$$

Si es una posibilidad de consumo

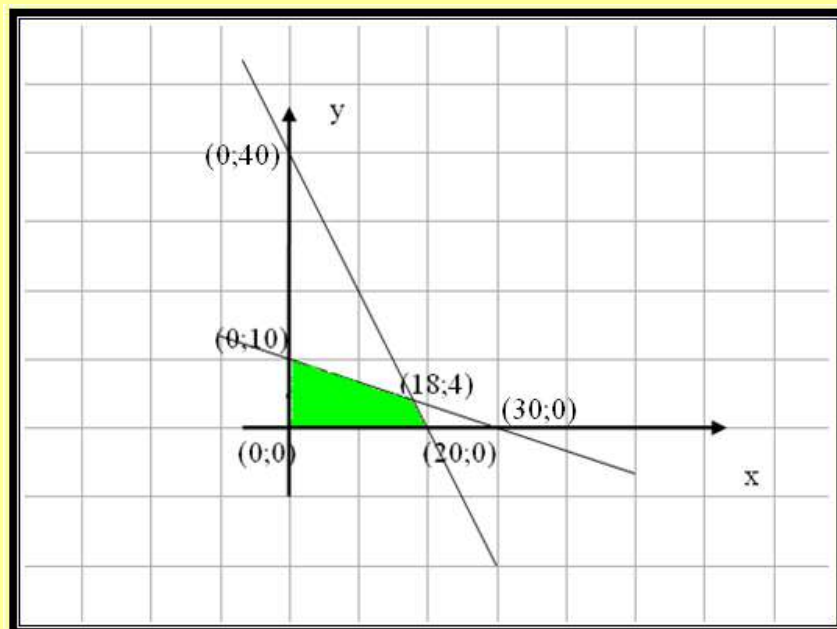
5) a) Maximizar utilizando el método gráfico:  $z = 3x + 4y$

Sujeta a  $\begin{cases} 2x + y \leq 40 \\ x + 3y \leq 30 \end{cases}$  con  $\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$

La función se maximiza en el vértice (18;4) y  $z = 70$

$\begin{cases} 2x + y \leq 40 \\ x + 3y \leq 30 \end{cases} \Rightarrow$  Los bordes de los semiplanos son  $\begin{cases} 2x + y = 40 & \Rightarrow \frac{x}{20} + \frac{y}{40} = 1 \\ x + 3y = 30 & \Rightarrow \frac{x}{30} + \frac{y}{10} = 1 \end{cases}$

La intersección de las rectas es la solución del sistema  $\begin{cases} 2x + y = 40 \\ x + 3y = 30 \end{cases} \Rightarrow (x; y) = (18; 4)$



La región factible es el polígono cerrado cuyos vértices son : (0;0) (0;10) (18;4) (20;0)

Calculamos  $z = 3x + 4y$  en cada uno de los vértices

$$z(0;0) = 3 \cdot 0 + 4 \cdot 0 = 0$$

$$z(0;10) = 3 \cdot 0 + 4 \cdot 10 = 40$$

$$z(18;4) = 3 \cdot 18 + 4 \cdot 4 = 70$$

$$z(20;0) = 3 \cdot 20 + 4 \cdot 0 = 60$$

La función se maximiza en el vértice (18;4) y  $z = 70$

5) b) Sea  $z = 50x + 10y$

Sujeta a  $\begin{cases} 2x + 3y \leq 12 \\ x + y \leq 5 \end{cases}$  con  $\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$

Maximizar utilizando el simplex **Solución que optimiza :  $(x_1; x_2; s_1; s_2) = (5; 0; 2; 0)$   $z = 250$**

Las restricciones las transformamos en igualdades, mediante la adición de las variables de holgura

$$\begin{cases} 2x + 3y + s_1 = 12 \\ x + y + s_2 = 5 \end{cases}$$

	$C_j$	50	10	0	0		
$C_k$	$X_k$	$X_1$	$X_2$	$s_1$	$s_2$	<b>b</b>	
0	$s_1$	2	3	1	0	12	12/2 = 6
0	$s_2$	①	1	0	1	5	5/1 = 5 Sale la variable $s_2$
$Z_j$		0	0	0	0	0	
$C_j - Z_j$		50	10	0	0		
		Entra la variable $X_1$					

	$C_j$	50	10	0	0	
$C_k$	$X_k$	$X_1$	$X_2$	$s_1$	$s_2$	<b>b</b>
0	$s_1$	0	1	1	-2	2
50	$X_1$	1	1	0	1	5
$Z_j$		50	50	0	50	<b>Z=250</b>
$C_j - Z_j$		0	-40	0	-50	

Como en la ultima fila de la tabla no han quedado valores positivos hemos llegado a la Solución óptima

De la lectura de la tabla se deduce que las **Variables básicas son**  $x_1 = 5$  y  $s_1 = 2$

**Variables no básicas son** :  $x_2 = 0$  y  $s_2 = 0$

**Solución que optimiza :  $(x_1; x_2; s_1; s_2) = (5; 0; 2; 0)$   $z = 250$**